과제 2 : Design & Implementation – 공유 자전거 대여시스템

Use case description

소프트웨어공학 2분반

B911136 이유찬

회원가입

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. Guest.(User가 아닌 사용자)가 필수 입력 정보(ID, 비밀번호, 전화번호) 입력 |  |
|  | 2. “회원가입이 완료되었습니다.” 메시지 출력 |

로그인

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. Member(User, Admin)가 ID,비밀번호 입력 |  |
|  | 2. “로그인 성공” 메시지 출력 |

로그아웃

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. Member(User, Admin)가 로그아웃 버튼 클릭 |  |
|  | 2. “로그아웃 완료. 시스템 접속을 종료합니다.” 메시지 출력 |
|  | 3. 시스템 접속 종료 |

자전거 등록

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. Admin이 자전거 정보(자전거 ID, 자전거 제품명) 입력 |  |
|  | 2. “자전거가 등록되었습니다.” 메시지 출력 |

자전거 대여

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. User가 자전거 ID 입력 |  |
|  | 2. 입력한 자전거 ID에 해당하는 자전거 정보(자전거 ID, 자전거 제품명) 출력 |
| 3. 자전거 대여하기 선택 |  |
|  | 4. “자전거 대여가 완료되었습니다” 메시지 출력 |

자전거 대여 정보 조회

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
|  | 1. User의 현재 대여 중인 자전거 리스트를 출력  (각 항목에는 자전거 ID, 자전거 제품명을 출력) |